

S'CAPE

COLLECTIF

De la maternelle à la formation d'adultes

S'capade en ligne

Apprendre grâce aux *escape games virtuels*



MÉLANIE FENAERT
PATRICE NADAM
PRÉFACE DE JULIAN ALVAREZ



SOMMAIRE

Préface	7
Préalable	15
Introduction.....	17
Chapitre 1 • Les réalités du virtuel.....	19
Chapitre 2 • Face aux interfaces.....	29
Chapitre 3 • Un scénario libéré du réel.....	37
Chapitre 4 • Débriefing en ligne.....	48
Chapitre 5 • Immersion dans le jeu.....	56
Chapitre 6 • De vraies énigmes.....	67
Chapitre 7 • Très très cache-fouille.....	76
Chapitre 8 • Cadenas numériques à foison.....	84
Chapitre 9 • Game master... es-tu là ?.....	99
Chapitre 10 • Sortir de l'écran (ou presque).....	107
Bonus : Pas-à-pas.....	116
Une page se tourne.....	142
Bibliographie.....	143
Sitographie.....	143