

S'capade pédagogique avec les jeux d'évasion

Avant-propos	13
MISE EN RÉFLEXION	15
Introduction	17
Les cinq E	21
Ludification et escape games.....	27
Ce qui se joue.....	31
Entre activité ludifiée et escape game.....	37
Virtuel et semi-virtuel	43
L'enseignant, maître du jeu	49
La phase clé des apprentissages	59
Évaluer avec un escape game ?.....	69
Évaluer son escape game	75
MISE EN PRATIQUE.....	83
Quelques recommandations.....	85
Pas-à-pas	93
Fiches d'aide à la conception.....	127
MISE EN IMAGES.....	133
Les 5E en image	134
Recommandations express aux joueurs	136
Les 25 recommandations aux joueurs	138
Les 10 recommandations au game master	140
Créer en 7 étapes	142
20 conseils pour la création	144
Un escape game équilibré.....	146
Faisabilité d'un escape game.....	148
Scénario convergent imbriqué	150
Cadenas de papier.....	152

MISE EN FORME	155
Le formateur et l'escape game.....	157
Créer un escape game pour une formation.....	163
Un escape game en trois jours.....	171
Former à jouer, jouer en formant	177
MISE EN LUMIÈRE	191
Escape from Tortuga	193
La recette du Bonheur.....	199
Tricher c'est (pas) jouer	205
Nos coups de cœur.....	211
MISE EN ABYME	231
Conclusion	233
Références.....	237