

TABLE DES MATIÈRES

CHAPITRE 0 • RAISONNEMENT MATHÉMATIQUE	5
1 Quantificateurs et connecteurs	6
2 Proposition conditionnelle.....	9
3 Raisonnement dans les démonstrations	12
4 Algorithmique.....	14
5 Python	17

PARTIE ANALYSE

CHAPITRE 1 • NOMBRE ET CALCUL ALGÉBRIQUE	19
1 Ensembles de nombres	20
1.1 Généralités.....	20
1.2 Arithmétique	22
2 Les intervalles	29
2.1 Notion d'intervalles	29
2.2 Inégalités	30
2.3 Opérations sur les ensembles	32
3 Les formes d'expression algébrique.....	34
4 Calcul littéral	36
4.1 La distributivité	36
4.2 La double distributivité	37
4.3 Identités remarquables	37
4.4 Manipulation de fractions, de racines et de puissances	39
5 Algorithmes et problèmes	42
6 Approfondissements	45
6.1 Développement décimal de réels	45
6.2 Quelques développements	46
6.3 Une inégalité particulière	46

CHAPITRE 2 • GÉNÉRALITÉS SUR LES FONCTIONS	49
1 Notion de fonction	50
1.1 Définition	50
1.2 Ensemble de définition	52
1.3 Tableau de valeurs	53
2 Représentations graphiques	55
2.1 Représentation	55
2.2 Variations	57
2.3 Extremum	59
3 Résolutions graphiques	61
3.1 Équations	61
3.2 Inéquations	63
4 Algorithmes et problèmes	67
CHAPITRE 3 • FONCTIONS AFFINES ET LINÉAIRES	71
1 Fonctions	72
2 Propriétés	73
3 Premières équations et inéquations	76
4 Équations et inéquations avancées	81
5 Algorithmes et problèmes	83
CHAPITRE 4 • FONCTIONS DE RÉFÉRENCE	87
1 Fonction carré	88
1.1 La fonction et ses propriétés	88
1.2 Équations	91
1.3 Inéquations	92
2 Fonction inverse	95
2.1 La fonction et ses propriétés	95
2.2 Équations	97
2.3 Inéquations	99
3 Fonction racine carrée	103
3.1 La fonction et ses propriétés	103
3.2 Équations	106
3.3 Inéquations	108
4 Fonction cube	110
5 Algorithmes et problèmes	113
6 Approfondissement	118

PARTIE GÉOMÉTRIE

CHAPITRE 5 • REPÉRAGE DU PLAN	121	
1	Notion de repère	122
1.1	Les différents repères	122
1.2	Coordonnées de points	123
2	Manipulation des coordonnées	125
2.1	Milieu	125
2.2	Distance	126
3	Configurations du plan	128
3.1	Projeté orthogonal	128
3.2	Quadrilatères	131
3.3	Triangles	132
4	Algorithmes et problèmes	136
5	Approfondissements	141
5.1	Hauteur d'un triangle	141
5.2	Aire d'un triangle : nouvelle formule	142
5.3	Formule d'Al-Kashi	143
5.4	Cercle circonscrit au triangle	144
CHAPITRE 6 • VECTEURS	147	
1	Notion de vecteur	148
1.1	Translation	148
1.2	Vecteurs égaux	149
1.3	Coordonnées de vecteurs	151
2	Opérations sur les vecteurs	155
2.1	Somme de vecteurs via le graphique	155
2.2	Somme de vecteurs via le calcul	156
2.3	Multiplication d'un vecteur par un nombre réel	159
3	Vecteurs colinéaires	162
4	Algorithmes et problèmes	167
5	Approfondissement	169
CHAPITRE 7 • DROITES ET SYSTÈMES	171	
1	Équations de droites	172
2	Position relative de droites dans le plan	181

3	Systèmes d'équations linéaires	183
3.1	Lien entre système et droites	183
3.2	Méthode de résolutions	184
4	Algorithmes et problèmes	188
5	Approfondissements	192
5.1	Ensemble de points	192
5.2	Parties de plan	193

PARTIE PROBABILITÉS ET STATISTIQUES

CHAPITRE 8 • ÉVOLUTION	195	
1	Proportion	196
1.1	Généralités	196
1.2	Pourcentage de pourcentage	198
2	Évolution	201
2.1	Généralités	201
2.2	Évolutions successives	202
2.3	Évolution réciproque	204
3	Algorithmes et problèmes	207
CHAPITRE 9 • STATISTIQUE	211	
1	Représenter	212
1.1	Définitions	212
1.2	Représentation graphique	213
2	Indicateurs d'une série statistique	217
2.1	Indicateurs de position	217
2.2	Indicateurs de dispersion	222
3	Intervalles de fluctuation	226
3.1	Première approche	226
3.2	Synthèse	227
4	Prise de décision et estimation	234
4.1	Première approche	234
4.2	Synthèse	235
5	Algorithmes et problèmes	237

CHAPITRE 10 • PROBABILITÉS	241
1 Définitions et généralités	242
2 Calculs de probabilités	244
3 Algorithmes et problèmes.....	249
CHAPITRE 11 • SOLUTIONS DES EXERCICES	253
1 Exercices du chapitre 1	254
2 Exercices du chapitre 2	261
3 Exercices du chapitre 3.....	265
4 Exercices du chapitre 4	273
5 Exercices du chapitre 5	287
6 Exercices du chapitre 6.....	296
7 Exercices du chapitre 7	304
8 Exercices du chapitre 8.....	313
9 Exercices du chapitre 9	318
10 Exercices du chapitre 10	325