

TABLE DES MATIÈRES

Avant-propos	5
Introduction	7
Partie 1	
<i>Avoir plus d'un double tour dans son sac !</i>	11
Chapitre 1	
<i>Voir double</i>	13
Chapitre 2	
<i>Quelques additions magiques, faciles, pour paresseux</i>	25
Chapitre 3	
<i>Coincidence en somme, ou double tour ?</i>	33
Chapitre 4	
<i>Le mot triple</i>	43
Chapitre 5	
<i>Animons le mariage</i>	51
Chapitre 6	
<i>Mathématiques élémentaires</i>	59
Chapitre 7	
<i>Mathématiques (un peu) supérieures</i>	67
Chapitre 8	
<i>Un petit peu de vous pour me mettre dans votre tête</i>	77
Chapitre 9	
<i>Double prédiction en base trois</i>	85
Chapitre 10	
<i>Magiciens de père en fils, toujours sur la même longueur d'onde</i>	97
Chapitre 11	
<i>Où il n'y a pas que le magicien qui travaille</i>	103

Chapitre 12	
<i>Jeux arrangés, quelle mémoire !</i>	111
Chapitre 13	
<i>Où le magicien donne son numéro de portable.</i>	123
Chapitre 14	
<i>Des reprises inspirées.</i>	129
Chapitre 15	
<i>Le salut viendra du chapelet bien choisi</i>	135
Chapitre 16 (= 2^{2^2})	
<i>Le magicien et le mathématicien.</i>	143

Partie 2

<i>Où la notion de double devient visuelle.</i>	151	
Série 1	<i>Faciles pour commencer.</i>	153
Série 2	<i>Où l'on utilise des formules d'élimination en plus de l'arrangement du jeu en miroir.</i>	160
Série 3	<i>Où l'on étend la notion de carte jumelle jusqu'à la déchirure !</i>	162
Série 4	<i>Où il importe d'être constant.</i>	168
Take five	<i>De l'autre côté du miroir.</i>	173

Annexe

<i>Solutions et commentaires.</i>	179
---	-----

Bibliographie	197
----------------------------	-----