



JEU DE CLÉS n° 1

clé	description	I	A	E	exemples
一	"un" [yī] cet élément graphique qui n'est autre qu'un trait de pinceau horizontal est également rangé dans la catégorie des noms de nombre (cf. p. 42).			✓	下 上 万 xià, dessous shàng, dessus wàn, dix mille
丨	"bâton" [gǔn]			✓	书 旧 老师 shū, livre jiù, vieux, usagé lǎoshī, professeur
丶	"point" [zhǔ]			✓	为 头 亚州 wèi, pour tóu, tête Yàzhōu, Asie

LES ÉLÉMENTS GRAPHIQUES



	→											

	↓											

	↘											



JEU DE CLÉS n° 1

clé	description	I	A	E	exemples
丿	trait oblique [piě]			✓	九 <i>jiǔ</i> , neuf (9) 兔 子 <i>tùzi</i> , lapin 快 乐 <i>kuàile</i> , heureux
乙	faucille ; terme cyclique [yǐ] Des variantes sont également utilisées : 乙 乙 乙			✓	买 <i>mǎi</i> , acheter 也 <i>yě</i> , également 学 习 <i>xuéxí</i> , étudier, apprendre
丨	crochet [jué] cette clé figure rarement dans les dictionnaires actuels. Les caractères donnés ci-contre en exemple sont habituellement rangés à la clé de "un" (cf. p. 42)			✓	事 <i>shì</i> , chose, affaire 求 <i>qiú</i> , demander

LES ÉLÉMENTS GRAPHIQUES

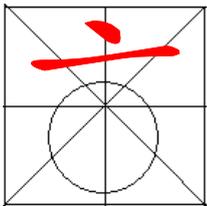




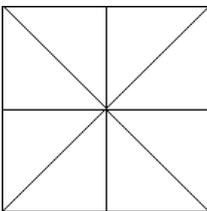
JEU DE CLÉS n° 1

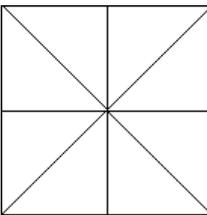
clé	description	I	A	E	exemples	
	élément graphique supérieur (<i>tóu</i>) (signifiant à l'origine "couvrir")				   	<i>liù</i> , six <i>jiāo</i> , se croiser <i>Běijīng</i> , Pékin

LES ÉLÉMENTS GRAPHIQUES



↘ → 2 traits



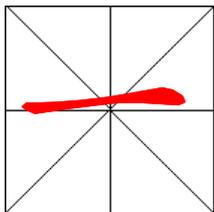




JEU DE CLÉS n° 2

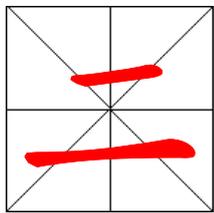
clé	variante(s) et / ou remarques	français	pinyin	I	A	E	exemples
一	cette clé fait partie également des éléments graphiques (cf. p. 36)	"un"	yī	✓	✓		三 sān, trois 七 qī, sept 一起 yìqǐ, ensemble
二		"deux"	èr	✓	✓		井 jǐng, puits 互相 hùxiāng, mutuellement 二胡 èrhú, violon à deux cordes
十		"dix"	shí*	✓	✓		卖 mài, vendre 古老 gǔlǎo, ancien 南部 nánbù, le sud

LES NOMBRES



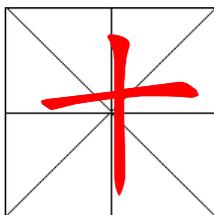
→ 1 trait

—											
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—



→ → 2 traits

—	—										
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—



→ ↓ 2 traits

—	+										
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+