

Table des matières

| | | |
|----------|--|------------|
| I | Prendre un bon départ | 7 |
| A | Premiers pas avec Scratch | 9 |
| 1- | Présentation | 9 |
| 2- | La fenêtre de Scratch | 10 |
| 3- | Programmer un objet | 14 |
| 4- | Scripts exécutés en parallèle | 17 |
| 5- | Solutions des exercices | 20 |
| B | Les déplacements | 25 |
| 1- | Déplacements relatifs | 25 |
| 2- | Déplacements absous | 27 |
| 3- | Utiliser le stylo | 34 |
| 4- | Solutions des exercices | 38 |
| C | Les boucles | 49 |
| 1- | Répéter | 49 |
| 2- | Répéter indéfiniment | 52 |
| 3- | Boucles imbriquées | 54 |
| 4- | Solutions des exercices | 57 |
| D | Les variables | 67 |
| 1- | Créer une variable | 68 |
| 2- | Affecter une valeur à une variable | 69 |
| 3- | La variable réponse | 74 |
| 4- | Solutions des exercices | 77 |
| E | Les conditions | 85 |
| 1- | Les tests | 85 |
| 2- | Les capteurs | 86 |
| 3- | Les opérateurs | 90 |
| 4- | Répéter jusqu'à | 94 |
| 5- | Solutions des exercices | 96 |
| F | Des projets | 103 |

| | |
|---|------------|
| II Approfondir | 111 |
| G Les opérations sur les variables | 113 |
| 1 - Les opérations | 114 |
| 2 - Les nombres aléatoires | 117 |
| 3 - Les fonctions mathématiques | 119 |
| 4 - Les chaînes de caractères | 122 |
| 5 - Solutions des exercices | 129 |
| H Les messages | 153 |
| 1 - Envoyer et recevoir des messages | 153 |
| 2 - Solutions des exercices | 161 |
| I Les blocs personnalisés | 167 |
| 1 - Présentation | 167 |
| 2 - Utiliser des paramètres | 171 |
| 3 - Exécuter sans rafraîchissement de l'écran | 177 |
| 4 - Solutions des exercices | 181 |
| J Les clones | 187 |
| 1 - Principe de fonctionnement | 187 |
| 2 - Clones et variables | 193 |
| 3 - Solutions des exercices | 199 |
| K Les listes | 209 |
| 1 - Créer une liste | 209 |
| 2 - Ajouter ou supprimer des éléments dans une liste | 210 |
| 3 - Utiliser les éléments d'une liste | 214 |
| 4 - Solutions des exercices | 221 |
| À vous de jouer! | 233 |
| Index | 235 |