

## Table des matières

Avant-propos	V
<b>Chapitre 1 – Résolution de problèmes</b>	<b>1</b>
1.1 Calcul d'une somme	3
1.2 Dénombrement	6
1.3 Nombres premiers jumeaux	10
1.4 Placement bancaire	15
<b>Chapitre 2 – Édition d'applications</b>	<b>19</b>
2.1 Codage d'un mot	21
2.2 Tirage du loto	28
2.3 Tri de nombres	36
2.4 Représentation d'une fonction affine	44
2.5 Tracé de figures géométriques	52
2.6 Lecture d'une partition musicale	60
2.7 Gestion d'événements historiques	67
<b>Chapitre 3 – Création de jeux</b>	<b>77</b>
3.1 Calcul mental	79
3.2 Décryptage d'un algorithme « complexe »	86
3.3 Éviter des requins	93
3.4 Circuit automobile	107