

TABLE DES MATIÈRES

NOMBRES

1	Comment faire pour calculer une expression numérique ?	6
2	Comment faire pour gérer un programme de calcul ?	8
3	Comment faire pour calculer une expression contenant des puissances ?	10
4	Comment faire pour calculer une expression contenant des écritures fractionnaires ?	12
5	Comment faire pour calculer une expression contenant des radicaux ?	14
6	Qu'est-ce qu'un diviseur/multiple ? Comment faire pour les trouver ?	16
7	Quelles sont les méthodes pour calculer le PGCD de deux nombres ?	18
8	À quoi sert le PGCD ?	20
9	Comment faire pour effectuer un changement d'unités ?	22

CALCUL LITTÉRAL

10	Comment faire pour calculer à partir d'une expression littérale ?	26
11	Comment faire pour développer une expression littérale ?	28
12	Comment faire pour factoriser une expression littérale ?	30
13	À quoi servent les identités remarquables ?	32
14	Comment faire pour résoudre une équation du 1 ^{er} degré à 1 inconnue ?	34
15	Comment faire pour résoudre une équation-produit ?	36
16	Comment faire pour résoudre un problème se ramenant à une équation ?	38
17	Qu'est-ce qu'un système d'équations ?	40
18	En quoi consiste la méthode par combinaison linéaire ?	42
19	En quoi consiste la méthode par substitution ?	44
20	Comment faire pour résoudre un problème se ramenant à un système d'équations ?	46
21	Comment résoudre une inéquation du 1 ^{er} degré à 1 inconnue ?	48
22	Comment faire pour résoudre un problème se ramenant à une inéquation ?	50

FONCTIONS

23	Qu'est-ce qu'une fonction ?	54
24	Comment faire pour calculer l'image d'un nombre par f ? L'antécédent d'un nombre par f ?	56
25	Comment faire pour lire graphiquement l'image d'un nombre par f ? L'antécédent d'un nombre par f ?	58
26	Comment faire pour représenter graphiquement une fonction ?	60
27	À quoi sert un tableau de valeurs ?	62
28	Qu'est-ce qu'une fonction linéaire ?	64
29	Comment représenter graphiquement une fonction linéaire ?	66
30	Comment déterminer l'expression d'une fonction linéaire ?	68
31	Qu'est-ce qu'une fonction affine ?	70
32	Comment représenter graphiquement une fonction affine ?	72
33	Comment déterminer algébriquement l'expression d'une fonction affine ?	74
34	Comment déterminer graphiquement l'expression d'une fonction affine ?	76
35	Comment résoudre graphiquement un système d'équations ?	78

PROBABILITÉS, STATISTIQUES

36	Qu'est-ce qu'une expérience aléatoire ?	
	Quel est le vocabulaire associé aux expériences aléatoires ?	82
37	Qu'est-ce qu'une probabilité ?	84
38	Comment utiliser les propriétés des probabilités ?	86
39	Qu'est-ce qu'une expérience à deux épreuves ?	88
40	Comment faire pour calculer une médiane ? Des quartiles ? Une étendue ?	90
41	À quoi sert la médiane ? Et les quartiles ?	92
42	Comment calculer la moyenne d'une série pondérée ?	94

GÉOMÉTRIE

43	Comment utiliser le théorème de Thalès ?	98
44	À quoi sert un coefficient d'agrandissement (ou de réduction) ?	100
45	Comment utiliser la réciproque du théorème de Thalès ?	102
46	Comment utiliser les formules de trigonométrie pour calculer une longueur ?	104
47	Comment utiliser les formules de trigonométrie pour calculer un angle ?	106
48	Comment utiliser les relations trigonométriques dans le triangle rectangle ?	108
49	Qu'est-ce qu'une sphère ? Qu'est-ce qu'une boule ?	110
50	À quoi sert le théorème de l'angle inscrit ?	112
51	À quoi sert le théorème de l'angle au centre ?	114
52	Qu'est-ce qu'un polygone régulier ?	116
53	À quoi sert la propriété sur les polygones réguliers ?	118

SE PRÉPARER AU DNB

54	Comment calculer un angle ?	122
55	Comment montrer que deux droites sont parallèles ?	124
56	Comment faire pour calculer une longueur ?	126
57	Comment montrer qu'un triangle est rectangle ?	128
58	Comment faire pour démontrer qu'une égalité est vraie ou fausse ?	130

CORRIGÉS