

Table des matières

Avant-propos.....	3
Table des matières.....	5
Convention d'écriture	11
CHAPITRE I : LES MÉTHODES AGILES.....	13
I - INTRODUCTION.....	13
II - L'APPROCHE SCRUM.....	15
III – EXTREME PROGRAMMING	17
CHAPITRE II : VISUAL STUDIO	21
I – PRÉSENTATION	21
II – LE FRAMEWORK.....	23
III – 2012 ou 2013 ?.....	24
CHAPITRE III : LE LANGAGE.....	27
I – LES VARIABLES.....	27
A. Déclaration des variables	28
B. Les types simples	29
C. Les types élaborés	30
a) Les structures	31
b) Les tableaux	32
c) Les collections	33
d) Les listes.....	34
e) Les constantes	34
f) Hiérarchie des types de données	35
g) Règles de nommage	36
II – LES INSTRUCTIONS	37
A. Les opérateurs	37
a) Les opérateurs numériques.....	38

b)	Les opérateurs de texte.....	39
c)	Les opérateurs booléens.....	41
B.	Les instructions de dialogue.....	42
a)	L'ordre d'affichage.....	42
b)	L'ordre de saisie.....	43
C.	Les structures conditionnelles.....	44
a)	La notion de condition.....	44
b)	La structure conditionnelle simple.....	44
c)	La structure conditionnelle complexe.....	46
d)	Enchaînement de structures conditionnelles simples et complexes....	48
e)	La structure conditionnelle multiple.....	49
D.	Les structures répétitives.....	51
a)	Les structures répétitives dynamiques.....	51
b)	Les structures répétitives statiques.....	57
III -	LES MÉTHODES.....	60
A.	Présentation.....	60
B.	Notion de portée.....	61
C.	Les procédures : SUB.....	61
D.	Les fonctions : FUNCTION.....	63
E.	Les fonctions intégrées.....	66
CHAPITRE IV :	L'ENVIRONNEMENT.....	71
I -	INSTALLATION.....	71
II -	LES DIFFÉRENTS TYPES DE PROJETS.....	73
III -	L'INTERFACE DE DÉVELOPPEMENT.....	78
A.	La barre de raccourci.....	78
B.	Explorateur de solutions.....	79
C.	Fenêtre de Propriétés.....	82

CHAPITRE V : LES PROJETS CONSOLE	83
I - PRÉSENTATION	83
II - DÉVELOPPEMENT D'UN PROJET CONSOLE	83
III - DÉVELOPPEMENT D'UN PROJET PARAMÉTRÉ	89
CHAPITRE VI : LES PROJETS WINDOWS FORM	93
I - PRÉSENTATION	93
II – SPÉCIFICITÉS DE L'ENVIRONNEMENT	95
III – SPÉCIFICITÉS DE L'ÉDITEUR DE CODE	96
IV – LES PRINCIPAUX CONTRÔLES	97
V – LES MÉTHODES ÉVÈNEMENTIELLES	102
VI – PORTÉE DES VARIABLES	104
VII – MSGBOX ET INPUTBOX	106
VIII – DÉVELOPPEMENT DU PREMIER PROJET	109
IX – MISE AU POINT D'UN PROJET	117
CHAPITRE VII : LES PROJETS WPF	121
I - PRÉSENTATION	121
II – DÉVELOPPEMENT D'UN PROJET WPF	123
CHAPITRE VIII : LES OBJETS	135
I - PRÉSENTATION	135
II – LES SYNTAXES VISUAL BASIC	139
III – DÉVELOPPEMENT DU PREMIER PROJET	145
A. La bibliothèque de classes	146
B. Utilisation de la bibliothèque	150
IV – DÉVELOPPEMENT DE CONTRÔLES	158
V – L'APPROCHE PAR LES TESTS	168
A. Présentation	168
B. Mise en œuvre	170

CHAPITRE IX : LES FICHIERS.....	179
I - PRÉSENTATION.....	179
II – LE PREMIER PROJET.....	181
III – TECHNIQUES DE PROGRAMMATION	187
CHAPITRE X : ADO.NET.....	193
I - PRÉSENTATION.....	193
II – LE LANGAGE SQL	195
A. L’ordre d’insertion : INSERT	196
B. L’ordre de modification : UPDATE	197
C. L’ordre de suppression : DELETE.....	198
D. L’ordre d’interrogation : SELECT.....	199
E. Les opérateurs SQL.....	200
a) L’opérateur IN	201
b) L’opérateur DISTINCT.....	201
c) L’opérateur LIKE.....	202
d) L’opérateur BETWEEN.....	202
e) L’opérateur EXISTS	203
f) L’opérateur IS	203
F. Les jointures.....	203
a) Expression par les critères.....	204
b) Expression avec INNER JOIN.....	204
c) Expression avec une sous-requête.....	205
d) Les alias	206
G. Les agrégats	206
H. Les regroupements	209
I. Pour aller plus loin	211
a) Deux opérateurs spécifiques	211
b) Le tri.....	212
c) Les opérateurs ensemblistes.....	213
d) La corrélation de requêtes	214
e) Jointures droites et gauches.....	215
f) Mise à jour avancée.....	215

III – MISE EN ŒUVRE	216
A. La connexion.....	220
B. Le DataAdapter	223
C. Le DataSet.....	229
D. La DataTable.....	231
E. Application.....	232
F. La mise à jour des données	235
a) Création.....	235
b) Suppression	235
c) Modification.....	235
d) Exemple de visualisation	236
IV – MISES À JOUR DES DONNÉES.....	237
V – APPROCHES SPÉCIFIQUES.....	242
A. ExecuteNonQuery.....	243
B. ExecuteReader	243
C. ExecuteScalar.....	244
VI - LE DATABINDING	245
VII – LINQ	252
A. La création de requête.....	254
B. Exécution de requête.....	256
C. Manipulation d'une base de données avec Linq	257
CHAPITRE XI : ASP.NET.....	263
I - PRÉSENTATION	263
II – MISE EN ŒUVRE SIMPLE	266
III – MISE EN ŒUVRE AVEC UNE BASE DE DONNÉES	270
IV – MISE EN ŒUVRE AVEC PLUSIEURS PAGES	271
V – LES WEBSERVICES.....	273

CORRECTIONS DES EXERCICES.....	281
EXERCICE 1	283
EXERCICE 2	284
EXERCICE 3	285
EXERCICE 4	286
EXERCICE 5	289
EXERCICE 6	290
EXERCICE 7	291
EXERCICE 8	292
EXERCICE 9	293
EXERCICE 10	295
EXERCICE 11	297
EXERCICE 12	300
EXERCICE 13	302
EXERCICE 14	303
EXERCICE 15	312
EXERCICE 16	316
EXERCICE 17	318
EXERCICE 18	334
EXERCICE 19	337
EXERCICE 20	348
EXERCICE 21	360
ANNEXE : LES ESPACES DE NOMS	363
LISTE DES FIGURES	371
BIBLIOGRAPHIE	373
INDEX	375