

Table des matières

Introduction 3

Première partie

Les règles du jeu : objectifs et méthodes 7

- Introduction 8
- I. Le commentaire de carte 10
- II. Le croquis de synthèse 16

Deuxième partie

Un monde de cartes à connaître 33

- Puissances 36
- Mobilités 49
- Territoires 53
- Risques 63
- Conflits 67



Troisième partie

Miser sur la cartographie aux concours **73**

Enjeux mondiaux	74
Europe	108
Afrique et Moyen-Orient	142
Amérique	176
Asie	198

Lexique **229**

Bibliographie **244**