

# Sommaire

Chapitre 1. **Théorie des graphes** (20 énigmes).....7  
Où l'on apprend à respecter le rôle du dessin dans les mathématiques, avec l'aide de la théorie des graphes.

Chapitre 2. **Préparation logique** (60 énigmes) .....29  
Où l'on apprend en s'amusant la base de la logique et de la théorie des ensembles en y associant l'idée de mesure.

Chapitre 3. **Calcul des probabilités** (60 énigmes) .....91  
Où l'on joue avec les probabilités grâce au maniement des propositions logiques, et à leur représentation graphique avec probabilité associée.

Chapitre 4. **Théorie de la décision** (10 énigmes) .....153  
Où l'on découvre la base de la théorie de la décision à travers des exemples de la vie quotidienne, grâce au calcul des probabilités.

**Solutions des énigmes**.....165

Et pour finir : **tutorial** (petit cours explicatif) .....231