

Table des matières

A Historique du web	9
1- Début de l'internet	9
2- Création du World Wide Web	10
3- CSS	13
4- Langages de programmation	14
5- Bases de données	15
B Premiers pas en HTML	19
1- Les besoins pour écrire du HTML	19
2- Principe de HTML	20
3- Structure minimale d'une page HTML	21
4- Premières balises	22
5- Solutions des exercices	25
C Structurer ses pages HTML	27
1- Des balises pour ajouter des éléments	27
a) Formater le texte	27
b) Images	30
c) Tableaux	33
d) Formulaires	35
e) Liens	43
f) Commentaires	44
2- Des balises pour structurer	45
a) Métadonnées	45
b) Éléments de la page	46
3- Mentions légales	47
4- Solutions des exercices	48
D Utiliser CSS	55
1- Formater du texte	55
2- Modifier l'apparence d'éléments	58
3- Modifier la position d'éléments	62
4- Héritage	68
5- Solutions des exercices	69

E	Externaliser CSS	73
1-	En début de fichier	73
2-	Dans un fichier externe	77
3-	Solutions des exercices	79
F	Quelques rudiments d’algorithmique	87
1-	Qu’est-ce qu’un algorithme?	87
2-	Utiliser des variables	88
3-	Les structures conditionnelles	91
4-	Les structures itératives (boucles)	94
5-	Les fonctions	96
6-	Solutions des exercices	99
G	Utiliser JavaScript	105
1-	Fonctionnement de JavaScript	106
2-	Programmer en JavaScript	107
a)	Variables	107
b)	Structures conditionnelles	111
c)	Structures itératives (Boucles)	114
d)	Fonctions	117
3-	Réagir à un événement	118
4-	Interagir avec des éléments de la page	121
5-	Solutions des exercices	126
H	Installer et utiliser un serveur pHP	141
1-	Pourquoi utiliser un serveur?	141
2-	Choix d’une distribution serveur	142
3-	Installation d’un serveur	142
4-	Utiliser le serveur	143
I	Utiliser PHP	145
1-	Programmer en PHP	145
a)	Premiers programmes	145
b)	Variables	148
c)	Structures conditionnelles	150
d)	Structures itératives (Boucles)	150
e)	Fonctions	151
2-	Interagir avec une page PHP	152
a)	Méthode GET	152
b)	Méthode POST	155
3-	Les sessions	157
4-	Utiliser des fonctionnalités du serveur	160
a)	Variables serveur	160
b)	Fichiers	162
5-	Solutions des exercices	163

J	Bases de données relationnelles	185
1 -	Qu'est-ce qu'une base de données?	185
2 -	Comment structurer les données?	186
3 -	Solutions des exercices	189
K	Utiliser MySQL	191
1 -	phpMyAdmin	191
2 -	Créer, gérer des bases de données	194
3 -	Le langage SQL	198
a)	Enregistrer des données	198
b)	Lire des données	199
c)	Modifier des données	202
d)	Effacer des données	203
e)	Jointures	203
f)	Création d'une base	205
4 -	Administrer les bases de données	205
5 -	Solutions des exercices	206
L	Interfacer MySQL et PHP	209
1 -	Envoyer des requêtes	209
2 -	Traiter les informations reçues	214
3 -	Sécurité	218
a)	Chiffrer des données dans la base	219
b)	Injection de code	221
4 -	Solutions des exercices	223
M	Un projet avec HTML, CSS, JavaScript, PHP et Mysql	235
1 -	Présentation du projet	235
2 -	Cahier des charges	236
3 -	Une solution	236
a)	Le jeu	236
b)	Les comptes et la sauvegarde	237
c)	Toute la solution	237