



Charlotte Royer Bahja



Le FLE en jeux !

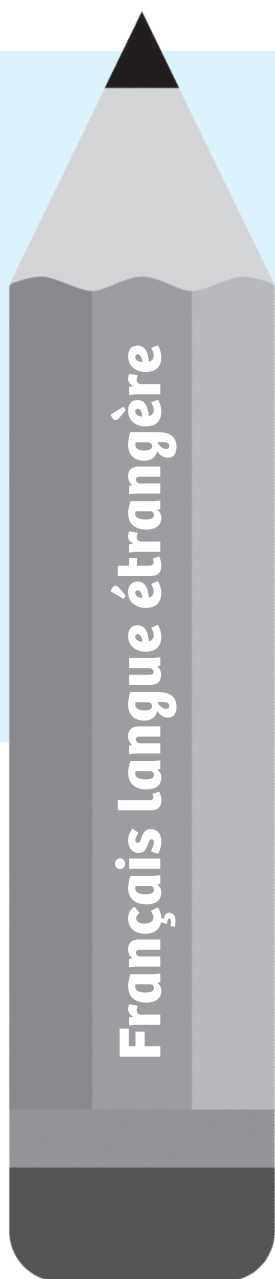
90 activités ludiques
pour apprendre et réviser le français

Avec fichiers audio



A2





Le FLE en jeux !

90 activités ludiques
pour apprendre et réviser le français

Avec fichiers audio



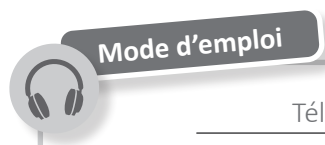
A2

Charlotte Royer Bahja



De la même auteure chez le même éditeur

- ▶ FLE (Français langue étrangère). *Le FLE en jeux ! 108 activités ludiques pour apprendre et réviser le français*. A1 (avec fichiers audio), 2026, 176 p.
- ▶ FLE (Français langue étrangère). *Le FLE par la littérature. B1-C1 - Réviser ou apprendre le français avec 30 textes littéraires*, 2023, 272 p.
- ▶ FLE (Français langue étrangère). *En route pour le FLE ! Toutes les clés pour communiquer au quotidien en français en 24 leçons. A2-B1* (avec fichiers audio), 2022, 192 p.
- ▶ FLE (Français langue étrangère). *En route pour le FLE ! Toutes les clés pour communiquer au quotidien en 24 leçons. A1-A2* (avec fichiers audio), 2021, 144 p.



Téléchargement des fichiers **audio**

1. Créez un compte gratuitement sur la page d'accueil du site des éditions Ellipses : www.editions-ellipses.fr
2. Saisissez le titre de l'ouvrage ou le nom de l'auteur dans la barre de recherche.
3. Cliquez sur la couverture du livre pour accéder à la page de présentation générale de l'ouvrage.
4. Cliquez sur l'onglet « Audios » à côté de l'onglet « Description » sous la couverture du livre. Vous pourrez soit écouter directement les fichiers audio, soit les télécharger pour les écouter hors ligne.

Site de l'auteure : www.frenchclass.eu

Crédits photos : p. 9 : thingamajigs/AdobeStock ; p. 18 : danjazzia/Adobe Stock ; p. 24 : ThomasLENNE/Adobe Stock, Allison/Adobe Stock ; p. 50 et 53 : © Charlotte Royer Bahja ; p. 56 : ganzoben/Adobe Stock ; p. 61 (de gauche à droite) : hisa-nishiya/Adobe Stock, Chris/Adobe Stock, fanrei/Adobe Stock, Nathalie Bosansky/Adobe Stock, Pixelchaos/Adobe Stock ; p. 62 : Elli/Adobe Stock ; p. 68 : (de gauche à droite) Julien Eichinger/Adobe Stock, RVNW/Adobe Stock, 3dreams/Adobe Stock, jindu/Adobe Stock, Hadi/Adobe Stock, Volodymyr/Adobe Stock, © Charlotte Royer Bahja ; p. 89 : © Charlotte Royer Bahja ; p. 94 : (de gauche à droite) caifas/Adobe Stock (1, 2), Georgios Kollidas/Adobe Stock, MariePascale/Adobe Stock, pict rider/Adobe Stock ; p. 107 : (de gauche à droite) wowinside/Adobe Stock (1, 2), lucamendieta/Adobe Stock, Erica Guilane-Nachez/Adobe Stock.

Conception graphique couverture : Nathalie Foulloy

Conception graphique intérieur et mise en pages : Céline GAY

ISBN 9782340-115934

Dépôt légal : juin 2026

©Ellipses Édition Marketing S.A.

8/10 rue la Quintinie 75015 Paris



Le Code de la propriété intellectuelle n'autorisant, aux termes de l'article L. 122-5.2° et 3°a), d'une part, que les « copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective », et d'autre part, que les analyses et les courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration, « toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause est illicite » (art. L. 122-4).

Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit constituerait une contrefaçon sanctionnée par les articles L. 335-2 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.

www.editions-ellipses.fr

Ce cahier propose une approche vivante et ludique du français, spécialement conçue pour les **adolescents et adultes débutants** qui souhaitent progresser à leur rythme, en autonomie ou en complément d'un cours.

À travers **18 thématiques**, découvrez le vocabulaire de la vie quotidienne grâce à des **imagiers illustrés**, puis révisez (ou apprenez) la **grammaire française** et enfin, pratiquez avec **des jeux, activités et quiz** qui vous motiveront pour progresser.

Jouer avec les lettres et les mots, c'est entraîner son cerveau à reconnaître et mémoriser le lexique en français. L'objectif est de pratiquer le français régulièrement et en vous amusant. Ces jeux permettent de **stimuler** votre mémoire et ainsi améliorer vos compétences en vocabulaire et en orthographe.

À la fin du cahier, vous pourrez tester vos connaissances sur la culture française avec les quiz de culture générale !

Le vocabulaire étudié correspond aux thématiques lexicales du niveau A2 du CECRL.

Apprendre, découvrir, sourire : le français devient un jeu d'enfant.

Charlotte ROYER BAHJA

Chaque thématique est introduite par un imagier et une fiche outil grammaticale pour apprendre le vocabulaire et les notions essentielles puis des activités ludiques sont proposées pour réemployer et fixer ces notions :

- ▶ Quiz de vocabulaire
- ▶ Mots mêlés
- ▶ Mots croisés
- ▶ Jeux des différences
- ▶ Mots secrets
- ▶ Jeux de mémoire
- ▶ Dictées express
- ▶ Dictées à trous
- ▶ Dessiner c'est gagné
- ▶ Mener l'enquête
- ▶ Le jeu des contraires
- ▶ Puzzles de mots

En fin d'ouvrage, vous pouvez tester vos connaissances sur la culture française.

Sommaire

			Lexique [Fiche vocabulaire]	Grammaire [Fiche outil]		
1	L'école	p. 8	Le matériel et les matières	p. 8	L'expression du temps	p. 9
2	Les formes, les motifs et les couleurs	p. 14	Les couleurs et les formes	p. 14	L'accord des adjectifs	p. 15
3	Art et culture	p. 20	Les arts	p. 20	Les comparatifs et les superlatifs	p. 21
4	La description physique	p. 26	La description physique	p. 26	Les verbes pour décrire une personne	p. 27
5	Le caractère	p. 32	Les adjectifs de caractère	p. 32	La négation	p. 33
6	Le climat et les saisons	p. 38	La météo et les saisons	p. 38	Les verbes impersonnels	p. 39
7	La nature et l'environnement	p. 44	Les éléments de la nature	p. 44	La cause et la conséquence	p. 45
8	La santé	p. 50	Les maladies	p. 50	Avoir mal à	p. 51
9	L'alimentation	p. 56	Les catégories d'aliments	p. 56	Les adverbes de fréquence et de quantité	p. 57
10	En ville	p. 62	Les lieux en ville et les transports	p. 62	Indiquer un itinéraire Les verbes ALLER et PRENDRE	p. 63
11	Le futur et les nouvelles technologies	p. 68	Les nouvelles technologies	p. 68	Le futur simple	p. 69
12	Les métiers et leur famille	p. 74	Les familles de métier	p. 74	Les verbes modaux	p. 75

		Lexique [Fiche vocabulaire]	Grammaire [Fiche outil]
13	L'expérience professionnelle p. 80	Le travail p. 80	Le passé composé avec les verbes du 1 ^{er} et du 2 ^e groupes p. 81
14	Les vacances p. 86	Les vacances p. 86	Le passé composé avec les verbes du 3 ^e groupe p. 87
15	Les étapes de la vie p. 92	Les étapes de la vie p. 92	Le passé composé avec l'auxiliaire être p. 93
16	Les fêtes en France p. 98	Les fêtes p. 98	Le pronom ON p. 99
17	Les dates historiques en France p. 104	Quelques dates importantes pour l'histoire de France p. 104	L'imparfait p. 105
18	La vie citoyenne p. 110	La démocratie en France p. 110	Les pronoms COD/COI p. 111
Les quiz de culture générale			p. 117
Jeux de lettres et jeux de sons			p. 131
Le petit BAC chrono			p. 137
Annexe : tableau de conjugaison			p. 141
Corrigés			p. 147


FICHE VOCABULAIRE
Le matériel et les matières
Le matériel scolaire


un stylo



un crayon

des crayons
de couleur

une trousse



une règle



un taille-crayon



une gomme



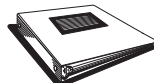
des ciseaux



un cahier



une feuille



un classeur



un tube de colle



un compas



un tableau



une calculatrice



un cartable

Les matières scolaires


Français



Mathématiques



Physique-chimie



Histoire-géo



SVT



Anglais



Arts plastiques



EPS



<i>Les moments de la journée</i>	<i>Les jours de la semaine</i>
<ul style="list-style-type: none"> • le matin : 06h-12h • midi : 12h • l'après-midi : 14h-17h • le soir : 17h-22h • la nuit : 22h-06h 	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Lundi</i> • <i>Mardi</i> • <i>Mercredi</i> • <i>Jeudi</i> • <i>Vendredi</i> • <i>Samedi</i> • <i>Dimanche</i>

► **le + jour = habitude**

Ex. *J'ai un cours de français **le** vendredi.*





► **du + jour au + jour = période**

Ex. *Je travaille **du** lundi **au** vendredi.*

► **pendant = la durée**

Ex. *J'ai cours de français **pendant** une heure.*

► **La durée**

	15 minutes	1 quart d'heure
	30 minutes	1 demi-heure
	45 minutes	3 quarts d'heure
	60 minutes	1 heure

À VOUS DE JOUER

1 Dans ma trousse. Indiquez le matériel nécessaire pour réaliser les actions suivantes :

a. Écrire •

• 1.



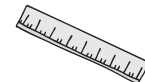
b. Mesurer •

• 2.



c. Effacer •

• 3.



d. Colorier •

• 4.



2 Rébus. Retrouvez le nom de l'objet.



a.

b.

Réponse :

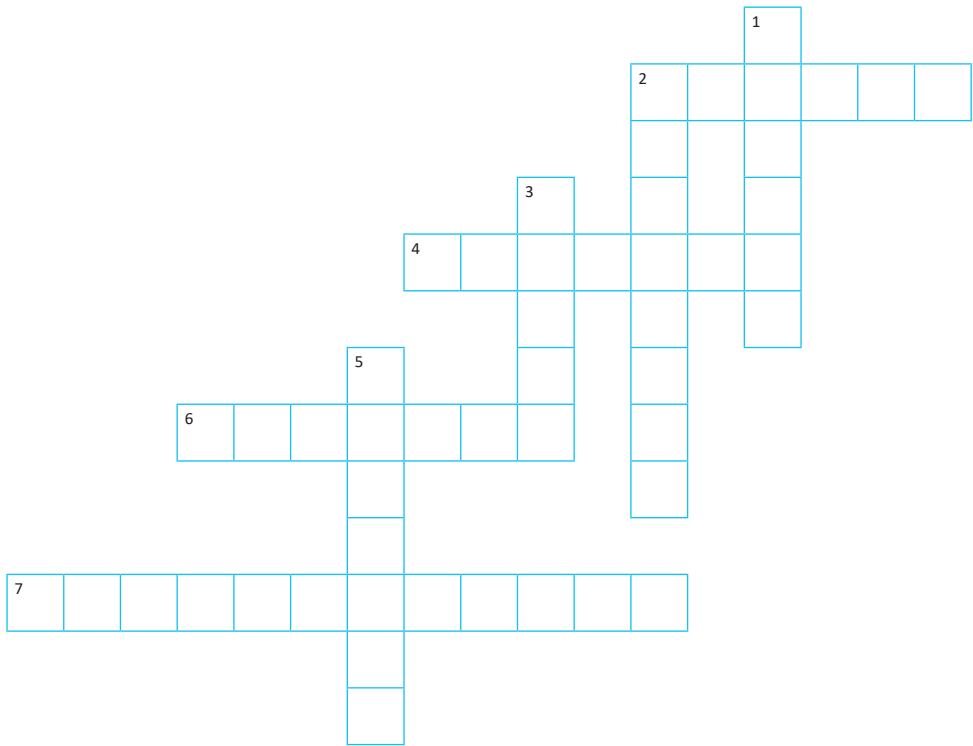
3 Meli-mélo : Où fait-on ? Remettez les lettres dans l'ordre pour trouver les lieux de l'école.

a. Pour pratiquer le sport : Y • S • A • G • M • E • N

b. Pour manger : E • I • A • T • C • N • N

c. Pour jouer, se détendre : R • C • U • O

4 Mots croisés.



Horizontalement →

2.



4.



6.



7.

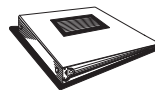


Verticalement ↓

1.



2.



3.



5.



5 Le jeu des 5 différences. Observez l'emploi du temps de Matéo. Il y a 5 erreurs dans ce qu'il dit. Corrigez ces erreurs.

Emploi du temps

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
8h à 9h	Art	EPS	Anglais	Technologie	
9h à 10h	EPS	EPS	Histoire	Technologie	
10h à 10h30	La récréation				
10h30 à 11h30	Géographie	Mathématiques	Français	Mathématiques	Français
11h30 à 12h30	Mathématiques	Français	Français	Sciences	EPS
12h30 à 14h00	La pause déjeuner				
14h à 15h	Anglais	Informatique		Mathématiques	
15h à 16h	Français	Sciences		Anglais	Français
16h à 17h		Sciences			



J'ai un emploi du temps chargé.
 Le matin, je commence à 8h. Nous avons une récréation chaque matin, elle dure un quart d'heure.
 J'ai cours de français tous les jours excepté le mardi.
 J'ai 4 h d'EPS, l'après-midi.
 J'adore l'art plastique. C'est le dernier cours de la semaine.
 Tous les jours, nous avons une pause d'une heure et quart pour aller manger. Je mange à la cantine.

.....

.....

.....

.....

.....

6 Mots mêlés.

S	M	F	K	M	Z	F	H	H	X	K	E	B	M
C	P	W	N	F	T	K	U	N	B	O	B	I	Z
S	H	H	S	Z	A	I	B	F	A	C	O	O	I
H	F	I	Y	I	O	H	O	Q	N	N	R	L	P
U	R	Z	M	S	Q	X	P	B	G	L	A	O	R
K	S	M	O	I	I	U	V	X	L	Y	U	G	H
N	T	A	S	C	E	Q	B	N	A	P	W	I	N
J	V	T	D	S	L	S	U	O	I	T	T	E	T
W	Y	H	S	I	S	Y	R	E	S	L	A	T	D
H	B	S	Z	M	T	L	O	U	M	K	K	Q	I
F	C	A	B	F	R	A	N	Ç	A	I	S	T	X
C	C	G	G	E	O	G	R	A	P	H	I	E	H
A	K	I	H	I	S	T	O	I	R	E	S	L	Q
P	K	H	T	W	N	M	G	Q	F	N	A	I	P

ANGLAIS

CHIMIE

GÉOGRAPHIE

MATHS

BIOLOGIE

FRANÇAIS

HISTOIRE

PHYSIQUE



FICHE VOCABULAIRE

Les couleurs et les formes

LES COULEURS



blanc



noir



gris



beige



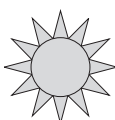
bleu



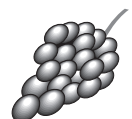
rouge



vert



jaune



violet



rose

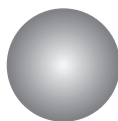


orange



marron

LES FORMES



rond/cercle



une étoile



carré



un cœur



triangle



une flèche



losange



une croix



rectangle



un arc



ovale

Horizontal —

Vertical |

Diagonal /



- Les adjectifs de couleur qui correspondent à une seule couleur (comme *rouge, bleu, vert, jaune, noir, blanc, gris, rose, violet, marron*) s'accordent en **genre (masculin ou féminin)** et en **nombre (singulier ou pluriel)** avec le nom qu'ils qualifient.

Rappel :

masculin	féminin	Exemples
Cas général	+ e	un pantalon vert → une jupe verte un pantalon bleu → une jupe bleue
-e	Ne change pas	un pantalon jaune → une jupe jaune un pantalon rouge → une jupe rouge
-c	-che	un pantalon blanc → une jupe blanche

singulier	pluriel	Exemples
Cas général	+ s	une jupe verte → deux jupes vertes_ une chaussure rouge → deux chaussures rouges_

- Quand une couleur est composée de **deux mots** (par exemple, *bleu clair, vert foncé, bleu-vert*), l'adjectif de couleur est **invariable**. Il ne s'accorde jamais !

Ex. **des** yeux **bleu clair** (et non « bleus clairs »)

des robes **vert foncé** (et non « vertes foncées »)

- Quand la couleur vient d'un **nom commun** (qui est un fruit, une fleur, une pierre, etc.), cette couleur est **invariable**. Elle ne s'accorde jamais !



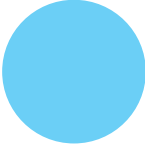


Ex. **marron** (le fruit) : **des** chaussures **marron** (et non « marrons »)

orange (le fruit) : **des** stylos **orange** (et non « oranges »)



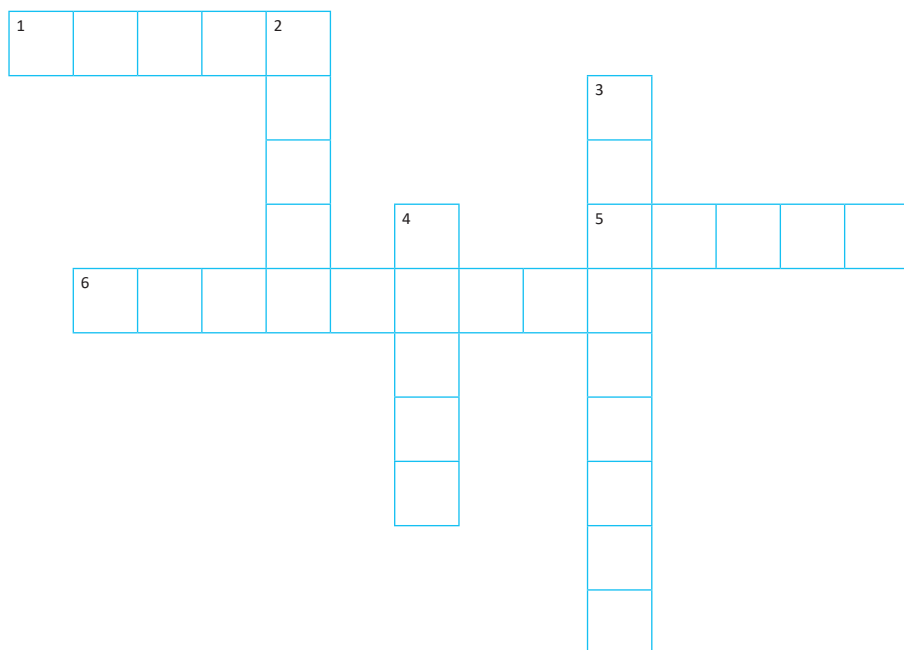
À VOUS DE JOUER

- 1 Sudoku des formes. Complétez la grille pour avoir seulement une forme par ligne et par colonne.

2 Mots croisés : Indiquez le nom des pays selon la description de son drapeau.

Ex. Il a trois bandes verticales, une bleue, une blanche, une rouge = FRANCE



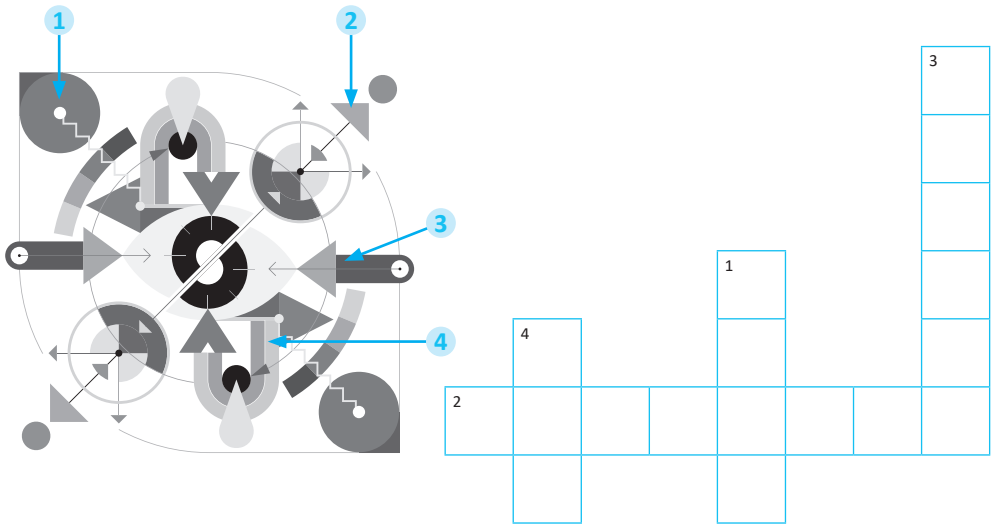
Horizontalement →

1. Il est rouge avec une étoile verte au milieu.
5. Il est bleu et blanc avec neuf bandes horizontales et une croix.
6. Il a 3 bandes horizontales : une noire, une rouge et une jaune.

Verticalement ↓

2. Il est rouge avec 5 étoiles jaunes.
3. Il a trois bandes horizontales bleu clair et blanc avec un soleil au milieu.
4. Il est blanc avec un rond rouge au milieu.

3 Retrouver les formes. Indiquez le nom de la forme correspondant au numéro.



4 Dessiner c'est gagné ! À la manière de Kandinsky, dessinez un tableau selon votre inspiration, avec les éléments suivants :

un cercle rouge

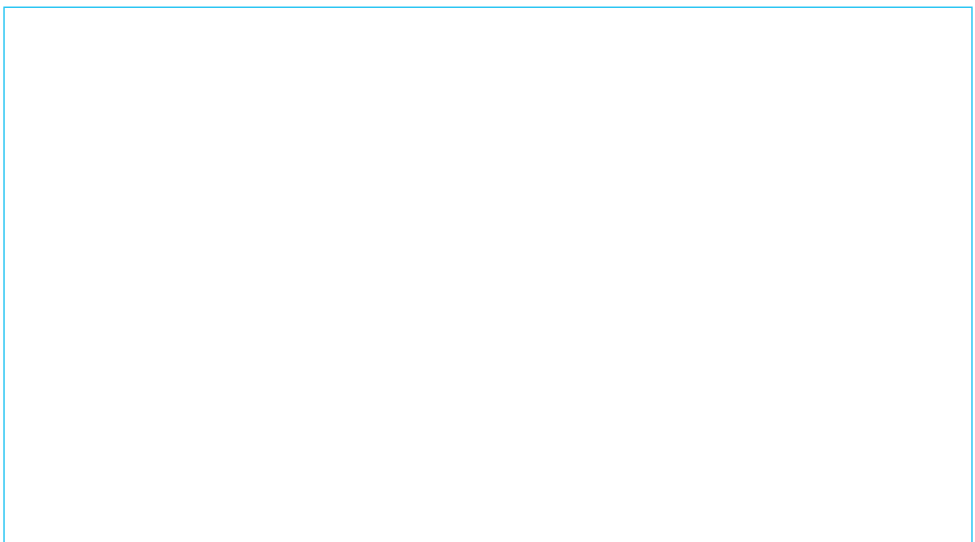
deux carrés jaunes

un triangle vert

un rectangle violet

trois triangles marron

un losange rose



5 Retrouvez la couleur des expressions et trouvez la définition.


Avoir une peur...

- a.  •  • 1. être optimiste
L • B • E • E • U

Broyer du...

- b.  •  • 2. être énervé
I • R • N • O


Rire...

- c.  •  • 3. se forcer à rire
E • U • J • N • A

Voir la vie en...

- d.  •  • 4. être pessimiste
E • R • S • O

Voir...

- e.  •  • 5. ne pas dormir
G • E • O • U • R

Faire une nuit...

- f.  •  • 6. être effrayé
H • L • E • B • A • N • C