



Charlotte Royer Bahja



Le FLE en jeux !

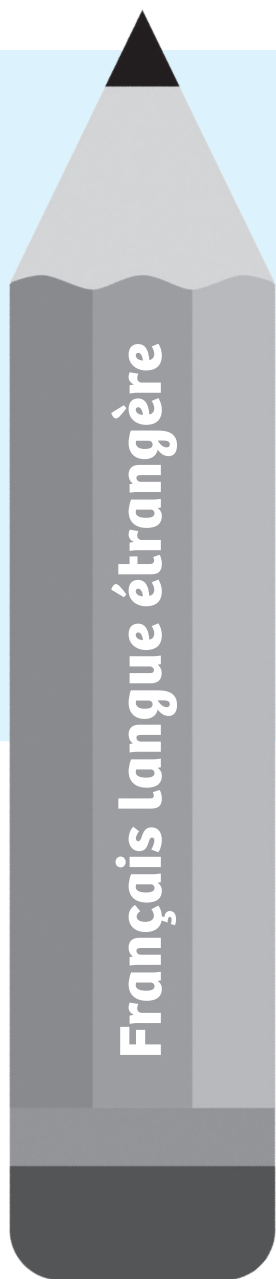
108 activités ludiques
pour apprendre et réviser le français

Avec fichiers audio



A1





Le FLE en jeux !

108 activités ludiques
pour apprendre et réviser le français

Avec fichiers audio



A1

Charlotte Royer Bahja



De la même autrice chez le même éditeur

- ▶ FLE (Français langue étrangère). *Le FLE en jeux ! 90 activités ludiques pour apprendre et réviser le français*. A2 (avec fichiers audio), 2026, 192 p.
- ▶ FLE (Français langue étrangère). *Le FLE par la littérature. B1-C1 - Réviser ou apprendre le français avec 30 textes littéraires*, 2023, 272 p.
- ▶ FLE (Français langue étrangère). *En route pour le FLE ! Toutes les clés pour communiquer au quotidien en français en 24 leçons. A2-B1* (avec fichiers audio), 2022, 192 p.
- ▶ FLE (Français langue étrangère). *En route pour le FLE ! Toutes les clés pour communiquer au quotidien en 24 leçons. A1-A2* (avec fichiers audio), 2021, 144 p.



Mode d'emploi

Téléchargement des fichiers audio

1. Créez un compte gratuitement sur la page d'accueil du site des éditions Ellipses : www.editions-ellipses.fr
2. Saisissez le titre de l'ouvrage ou le nom de l'auteur dans la barre de recherche.
3. Cliquez sur la couverture du livre pour accéder à la page de présentation générale de l'ouvrage.
4. Cliquez sur l'onglet « Audios » à côté de l'onglet « Description » sous la couverture du livre. Vous pourrez soit écouter directement les fichiers audio, soit les télécharger pour les écouter hors ligne.

Site de l'auteure : www.frenchclass.eu

Crédits photos : p. 88, 102 et 108 : © Charlotte Royer Bahja ; p. 120 (de haut en bas) : J. Ossorio Castillo/Adobe Stock, Jackin/Adobe Stock, luxpainter/Adobe Stock, Emilie Bardet Studio/Adobe Stock, L'angevin/Adobe Stock.

Conception graphique couverture : Nathalie Foulloy

Conception graphique intérieur et mise en pages : Céline GAY

ISBN 9782340-115859

Dépôt légal : juin 2026

©Ellipses Édition Marketing S.A.

8/10 rue la Quintinie 75015 Paris



Le Code de la propriété intellectuelle n'autorisant, aux termes de l'article L. 122-5.2° et 3°a), d'une part, que les « copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective », et d'autre part, que les analyses et les courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration, « toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause est illicite » (art. L. 122-4).

Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit constituerait une contrefaçon sanctionnée par les articles L. 335-2 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.

www.editions-ellipses.fr

Ce cahier propose une approche vivante et ludique du français, spécialement conçue pour les **adolescents et adultes débutants** qui souhaitent progresser à leur rythme, en autonomie ou en complément d'un cours.

À travers **18 thématiques**, découvrez le vocabulaire de la vie quotidienne grâce à des **imagiers illustrés**, puis révisez (ou apprenez) la **grammaire française** et enfin, pratiquez avec **des jeux, activités et quiz** qui vous motiveront pour progresser.

Jouer avec les lettres et les mots, c'est entraîner son cerveau à reconnaître et mémoriser le lexique en français. L'objectif est de pratiquer le français régulièrement et en vous amusant. Ces jeux permettent de **stimuler** votre mémoire et ainsi améliorer vos compétences en vocabulaire et en orthographe.

À la fin du cahier, vous pourrez tester vos connaissances sur la culture française avec les quiz de culture générale !

Le vocabulaire étudié correspond aux thématiques lexicales du niveau A1 du CECRL.

Apprendre, découvrir, sourire : le français devient un jeu d'enfant.

Charlotte ROYER BAHJA

Chaque thématique est introduite par un imagier et une fiche outil grammaticale pour apprendre le vocabulaire et les notions essentielles puis des activités ludiques sont proposées pour réemployer et fixer ces notions :

- ▶ Mots mêlés
- ▶ Mots croisés
- ▶ Jeux des différences
- ▶ Mots secrets
- ▶ Jeux de mémoire
- ▶ Dictées express
- ▶ Labyrinthes
- ▶ Dictées à trous
- ▶ Dessiner c'est gagné
- ▶ Mener l'enquête
- ▶ Le jeu des contraires
- ▶ Puzzles de mots

En fin d'ouvrage, vous pouvez tester vos connaissances sur la culture française.

Sommaire

		Lexique [Fiche vocabulaire]	Grammaire [Fiche outil]
	Introduction p. 9	Les lettres p. 9 Les chiffres et les nombres p. 11	Alphabet phonétique p. 10
1	Saluer/ prendre congé p. 18	Les formules de politesse p. 18	TU ou VOUS p. 19
2	Se présenter p. 24	Les formulaires pour présenter son identité p. 24	Les questions p. 25
3	Les pays et les nationalités p. 30	Les pays et les nationalités p. 30	Les verbes du 1 ^{er} groupe p. 31
4	Le calendrier p. 36	Les jours et les mois de l'année p. 36	L'heure p. 37
5	Les activités du quotidien p. 42	Les verbes du quotidien p. 42	Les verbes du 3 ^e groupe et le verbe faire p. 43
6	La routine p. 48	Les verbes pour parler de la routine p. 48	Les verbes pronominaux p. 49
7	Exprimer un sentiment/ une sensation p. 54	Les sentiments p. 54 Les sensations p. 55	Les verbes être et avoir p. 55
8	La famille p. 60	Les membres de la famille p. 60	Les adjectifs possessifs p. 61
9	Le travail p. 66	Les professions p. 66	Le féminin et le masculin p. 67
10	Le corps p. 72	Les parties du corps p. 72	Le singulier et le pluriel p. 73

			Lexique [Fiche vocabulaire]	Grammaire [Fiche outil]
11	S'habiller	p. 78	Les vêtements p. 78	Les articles définis et indéfinis p. 79
12	Le logement	p. 84	Les pièces de la maison p. 84	Les prépositions de lieu p. 85
13	Se nourrir	p. 90	Les aliments p. 90	Les articles partitifs p. 91
14	Faire du sport	p. 96	Les sports p. 96	Parler de ses activités et de ses goûts p. 97
15	En ville	p. 102	Les commerces p. 102	Le verbe aller p. 103
16	La sécurité routière	p. 108	La signalisation p. 108	Les verbes pouvoir et devoir p. 109
17	Les accidents et les urgences	p. 114	Secours et accidents p. 114	L'impératif p. 115
18	La vie citoyenne	p. 120	Les symboles de la République p. 120	La démocratie en France p. 121
Les quiz de culture générale				p. 127
Jeux de sons et jeux de lettres				p. 139
Le petit BAC chrono et virelangues				p. 143
Annexe : tableau de conjugaison				p. 147
Corrigés				p. 151

Les lettres 01

A	a	<i>a</i>	N	n	<i>n</i>
B	b	<i>b</i>	O	o	<i>o</i>
C	c	<i>c</i>	P	p	<i>p</i>
D	d	<i>d</i>	Q	q	<i>q</i>
E	e	<i>e</i>	R	r	<i>r</i>
F	f	<i>f</i>	S	s	<i>s</i>
G	g	<i>g</i>	T	t	<i>t</i>
H	h	<i>h</i>	U	u	<i>u</i>
I	i	<i>i</i>	V	v	<i>v</i>
J	j	<i>j</i>	W	w	<i>w</i>
K	k	<i>k</i>	X	x	<i>x</i>
L	l	<i>l</i>	Y	y	<i>y</i>
M	m	<i>m</i>	Z	z	<i>z</i>

► En français, une phrase commence par une majuscule et finit par un point.

- ▶ La difficulté du français réside principalement dans son orthographe et sa prononciation. Les lettres ne se prononcent pas toujours comme elles s'écrivent et des combinaisons de lettres donnent de nouveaux sons.
- ▶ Voici un tableau pour présenter la prononciation des lettres selon l'alphabet phonétique international (API) []

LES CONSONNES	LES VOYELLES	LES NASALES
[b] bonjour	[a] va	[ɑ̃] sans ; vent ; décembre
[d] directeur	[ɑ] pâte	[ɛ̃] vin ; timbre ; main ; plein ; bien
[f] facile ; pharmacie	[e] clé ; chez ; aller	[œ̃] brun ; parfum
[g] gagner ; guerre	[ɛ̃] père ; est ; faite	[ɔ̃] maison
[k] calme ; koala	[ɛ̃] fête, maître	
[l] la	[ə] reposer	
[m] magique	[i] Si, y	
[n] nous	[œ] cœur ; jeune	
[ŋ] parking	[ø] jeûne	
[ʃ] montagne	[o] sot ; hôtel ; beau	
[p] père	[ɔ] sort	
[ʁ] ravi	[u] vous	
[s] sa ; russe ; science ; garçon ; action	[y] tu ; sûr	
[ʃ] chien ; schéma ; shampooing		
[t] tu		
[v] vous ; wagon		
[z] maison ; zéro		
[ʒ] jardin ; manger		

Les chiffres et les nombres

- 0 : zéro
- 1 : un
- 2 : deux
- 3 : trois
- 4 : quatre
- 5 : cinq
- 6 : six
- 7 : sept
- 8 : huit
- 9 : neuf
- 10 : dix
- 11 : onze
- 12 : douze
- 13 : treize
- 14 : quatorze
- 15 : quinze
- 16 : seize
- 17 : dix-sept
- 18 : dix-huit
- 19 : dix-neuf

- **20 : vingt**
- 21 : vingt et un
- 22 : vingt-deux
- 23 : vingt-trois
- 24 : vingt-quatre
- 25 : vingt-cinq
- 26 : vingt-six
- 27 : vingt-sept
- 28 : vingt-huit
- 29 : vingt-neuf

- **30 : trente**
- 31 : trente et un
-
- 39 : trente-neuf

- **40 : quarante**
-
- 43 : quarante-trois
-
- 49 : quarante-neuf

- **50 : cinquante**
- ...
- **60 : soixante**
- ...
- 69 : soixante-neuf

- **70 : soixante-dix**

- **71 : soixante et onze**
- 72 : soixante-douze
- 73 : soixante-treize
- 74 : soixante-quatorze
- 75 : soixante-quinze
- 76 : soixante-seize
- 77 : soixante-dix-sept
- 78 : soixante-dix-huit
- 79 : soixante-dix-neuf

- **80 : quatre-vingts**

- **81 : quatre-vingt-un**
- 82 : quatre-vingt-deux
- 83 : quatre-vingt-trois
- 84 : quatre-vingt-quatre
- 85 : quatre-vingt-cinq
- 86 : quatre-vingt-six
- 87 : quatre-vingt-sept
- 88 : quatre-vingt-huit
- 89 : quatre-vingt-neuf

- **90 : quatre-vingt-dix**
- 91 : quatre-vingt-onze
- 92 : quatre-vingt-douze
- 93 : quatre-vingt-treize
- 94 : quatre-vingt-quatorze
- 95 : quatre-vingt-quinze
- 96 : quatre-vingt-seize
- 97 : quatre-vingt-dix-sept
- 98 : quatre-vingt-dix-huit
- 99 : quatre-vingt-dix-neuf

- **100 : cent**

- 101 : cent un
- 102 : cent deux
- 103 : cent trois
- ...
- 110 : cent dix
- ...
- 200 : deux cents...
- 300 : trois cents...
- 400 : quatre cents...
- 500 : cinq cents...
- 600 : six cents...
- 700 : sept cents...
- 800 : huit cents...
- 900 : neuf cents

- **1000 : mille**

Pour poser la question de la quantité on utilise COMBIEN ?

Ex. *Combien ça coûte ?*



1 Écrivez les mots épelés.  02

Essayez de les prononcer.

a.

b.

c.

d.

e.

Écoutez la prononciation.  03

2 Écoutez et associez les mots avec leur transcription phonétique.

- | | |
|---------------|-----------------|
| a. beaucoup • | • 1. [pɔʁtygal] |
| b. Portugal • | • 2. [fʁɑ̃sɛ] |
| c. montagne • | • 3. [boku] |
| d. français • | • 4. [mɔ̃ʁɑ̃] |

Écoutez la prononciation.  04

3 Code secret. Retrouvez le mot de passe à partir du tableau.

1 = B

7 = E

13 = P

18 = I

23 = H

2 = C

8 = R

14 = U

19 = T

24 = F

3 = Y

9 = Z

15 = M

20 = U

25 = F

4 = K

10 = T

16 = D

21 = S

26 = Y

5 = X

11 = Q

17 = O

22 = N

27 = G

6 = A

12 = W

$9 + 8 + 4$	$3 + 4$	$20 \div 10$	2×4	$10 - 3$	$3 \times 7 - 2$
=	=	=	=	=	=

Mot de passe :

4 À quoi correspondent les nombres indiqués ?

- a. 48 € ●
- b. 150 gr ●
- c. 06-55-42-78-12 ●
- d. 8h20 ●
- e. 44 km ●
- 1. L'heure
- 2. Un prix
- 3. Une quantité
- 4. Une distance
- 5. Un numéro de téléphone

5 Calcul mental. Écoutez les opérations et inscrivez le résultat (en chiffre).  05

Ex. Deux fois deux = 4

a. Cinq plus cinq =

b. Dix moins trois plus deux =

c. Trois fois six =

d. Soixante-douze plus un =

e. Quarante-huit moins trois plus un =

6 Les numéros de téléphone. Écoutez et écrivez les numéros de téléphone.  06

a. • • • •

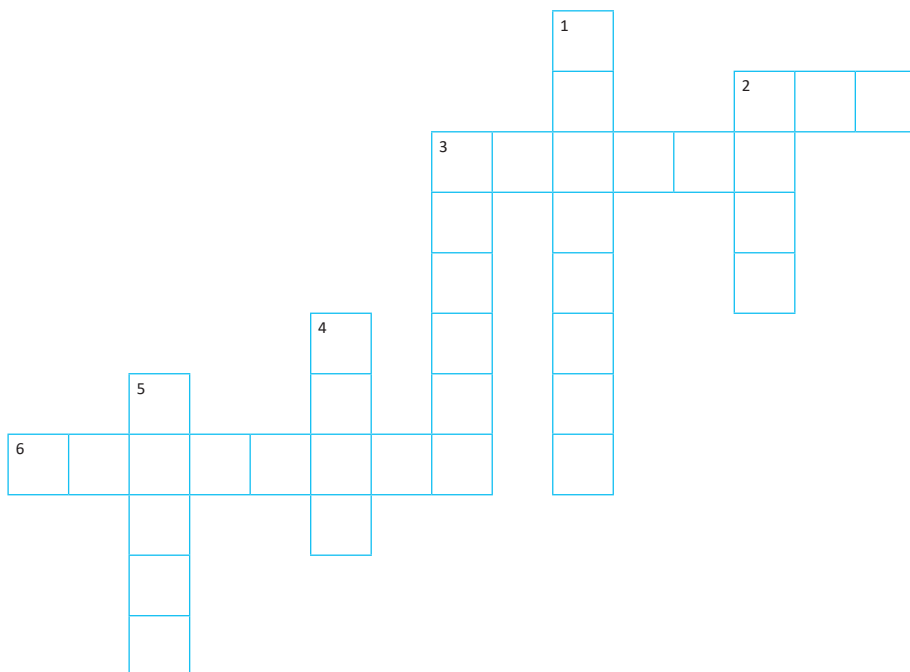
b. • • • •

c. • • • •

d. • • • •

e. • • • •

7 Mots croisés. Écrivez les résultats des opérations en lettres.



Horizontalement →

2. $500 \div 50$
3. $8 \div 2$
6. 6×10

Verticalement ↓

1. $4 + 4 + 8 - 2$
2. $6 \times 2 - 10$
3. $75 \div 10 + 7,5$
4. $400 \div 2 - 100$
5. $10 + 5 + 5$

8 Réécrivez cette phrase.

J'apprends le français.

.....

9 Que dit-il ? Pour comprendre ce que dit le garçon, remplacez chaque lettre par la lettre qui la suit dans l'alphabet.

Ex. A = B ; B = C...



ID RTHR ADFKD

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

10 Je ne suis pas un robot. Afin de vous identifier sur un ordinateur, vous devez copier des lettres.

MCSXHI

DT6JX

a. □ □ □ □ □

b. □ □ □ □ □

~~KKWDN~~

c. □ □ □ □ □