

# Table des matières

<b>I.</b>	<b>Le test</b>	<b>1</b>
<b>1.</b>	<b>Présentation</b>	<b>1</b>
a.	But	1
b.	Pourquoi tester ?	2
c.	Stéréotypes/réalités	3
d.	Lien test/qualité	7
e.	Les 7 principes	8
<b>2.</b>	<b>Culture générale</b>	<b>14</b>
a.	Shift left	14
b.	Tests statiques – Tests dynamiques	17
c.	Analyse statique outillée	18
d.	Revue	18
e.	ISTQB/CFTL	22
f.	TMMI	24
<b>3.</b>	<b>Niveaux</b>	<b>27</b>
<b>4.</b>	<b>Techniques de test</b>	<b>30</b>
a.	Boîte blanche/noire	30
b.	Tests de valeurs limites	32
c.	Tests exploratoires	37
d.	Tables de décisions	39
e.	Transitions d'états	43
f.	Alpha et bêta test	45
g.	CrowdTesting	47
<b>II.</b>	<b>Les testeurs</b>	<b>51</b>
<b>1.</b>	<b>Le métier « en général »</b>	<b>51</b>
<b>2.</b>	<b>Les différents métiers du test</b>	<b>53</b>
<b>3.</b>	<b>Un testeur ce n'est pas</b>	<b>56</b>

<b>4.</b>	<b>Qualités</b>	<b>57</b>
<b>5.</b>	<b>Facteur humain</b>	<b>60</b>
<b>6.</b>	<b>Formations</b>	<b>63</b>
a.	Post-Bac	63
b.	Professionnelles	64
<b>7.</b>	<b>Manifeste du testeur</b>	<b>65</b>
<b>III.</b>	<b>Les tests</b>	<b>67</b>
<b>1.</b>	<b>Types</b>	<b>67</b>
a.	Tests fonctionnels	68
b.	Tests de sécurité	69
c.	Tests de performance	70
d.	Tests non-fonctionnels	72
<b>2.</b>	<b>Cycle de vie</b>	<b>73</b>
a.	Conception	74
b.	Ecriture	75
c.	Exécution	78
d.	Maintenance	82
e.	Archivage	83
<b>3.</b>	<b>Stratégie de test</b>	<b>84</b>
a.	Risques	84
<b>IV.</b>	<b>Les outils</b>	<b>87</b>
<b>1.</b>	<b>Plans de test</b>	<b>87</b>
<b>2.</b>	<b>Anomalies (bugs, défauts)</b>	<b>91</b>
a.	Définition	91
b.	Cycle de vie	92
c.	Criticité	95
d.	Priorité	96
<b>3.</b>	<b>Campagnes</b>	<b>98</b>
a.	Critères d'entrée et de sortie	99

b.	Suivi d'avancement	100
c.	Bilan des tests	101
d.	Différentes campagnes	104
<b>4.</b>	<b>Couvertures</b>	<b>107</b>
a.	Méthodes	108
b.	Des conditions	110
c.	Des instructions	111
d.	Des branches	113
e.	Des décisions	115
f.	Des chemins d'exécution	118
<b>5.</b>	<b>Environnements et données</b>	<b>119</b>
<b>6.</b>	<b>Logiciels</b>	<b>121</b>
a.	Les ALM	121
b.	Outil d'aide à la conception des tests	135
c.	Suivi d'anomalies	138
d.	Types d'outils dédiés au test (ISTQB)	139
<b>V.</b>	<b>Cycle de vie logiciel</b>	<b>141</b>
<b>1.</b>	<b>Cycle en V</b>	<b>141</b>
<b>2.</b>	<b>Agilité</b>	<b>142</b>
a.	Scrum	143
b.	DevOps	145
<b>VI.</b>	<b>Défis actuels et à venir</b>	<b>147</b>
<b>1.</b>	<b>Automatisation</b>	<b>147</b>
<b>2.</b>	<b>Mobiles/IOT</b>	<b>150</b>
<b>3.</b>	<b>IA (Intelligence Artificielle)</b>	<b>152</b>
a.	IA au service du test	153
b.	IA à tester	154
c.	Le futur du test avec l'IA	156
<b>VII.</b>	<b>Préparation à la certification ISTQB fondation</b>	<b>159</b>

<b>1.</b>	<b>Examen pour la certification</b>	<b>159</b>
<b>2.</b>	<b>Exemples de questions</b>	<b>160</b>
<b>VIII.</b>	<b>Témoignages</b>	<b>191</b>
<b>1.</b>	<b>Conseils généraux</b>	<b>191</b>
<b>2.</b>	<b>Entretiens</b>	<b>193</b>
a.	Test manager et formateur : Benjamin Butel	193
b.	Ingénieure validation logicielle : Lydie Niveaux	197
c.	Ingénieure test et qualification : Rajae Aouchi	200
d.	PO, testeur et automaticien : Michael Granier	204
<b>IX.</b>	<b>Où s’informer ?</b>	<b>211</b>
<b>X.</b>	<b>Remerciements</b>	<b>213</b>